
REGULAMENTO “IDEAS FOR ZOOTECH” 2017

1. APRESENTAÇÃO DO DESAFIO

O Desafio “**IDEAS FOR ZOOTECH**” (IFZ) é organizado e realizado pelo Centro de Inovação, Empreendedorismo e Extensão Universitária (UNICETEX), laboratório didático do Departamento de Engenharia de Biosistemas da Faculdade de Zootecnia e Engenharia de Alimentos (FZEA) da USP, em parceria com a InnoBench e apoiadores. O IFZ tem por objetivo incentivar os novos talentos criativos, inovadores, idealistas e empreendedores de todos os atores envolvidos no segmento temático de “AGRITECH”, estimulando o desenvolvimento de ideias para problemas e desafios que permitem a colaboração para a geração de soluções com potencial de se transformar em novos negócios para o agronegócio brasileiro e internacional.

A atividade presencial da competição do IFZ será realizada entre os dias 22 a 24 de maio de 2017, nas dependências do Mendes Convention Center, Avenida Francisco Glicério, 206 – Gonzaga – Santos/SP - Brasil, durante a realização do XXVII Congresso Brasileiro de Zootecnia (ZOOTECH 2017).

A organização do “IDEAS FOR ZOOTECH - IFZ” poderá alterar e atualizar o Regulamento a qualquer momento, sem aviso prévio, sendo sempre responsabilidade do competidor/equipe atentar a quaisquer modificações divulgadas.

2. CONTEXTO DO DESAFIO

Propor soluções inovadoras para a grande temática “Abastecimento alimentar e de biomassas em um mundo de extremas mudanças e adversidades”.

2.1 PROVOCAÇÕES INICIAIS

- Como alimentar de maneira sustentável um mundo com 9 bilhões de pessoas?
- Como atender a discrepância da sofisticação alimentar em alguns países vs. escassez de alimentos em nações de extrema pobreza?
- Como lidar com a crescente urbanização das cidades e migrações de contingentes populacionais para conglomerado urbanos?
- Como lidar com a redução de áreas e com as conseqüentes alterações de paradigmas produtivos ocasionados pelas mudanças climáticas globais?

2.2 TEMÁTICAS DO DESAFIO

Temáticas	Desafios
Temática 1: Bem-estar animal	a) produção intensiva; b) comportamento animal; c) abate humanitário.
Temática 2: Segurança alimentar e rastreabilidade	a) zootecnia de precisão; b) controle e gestão do plantel; c) rastreabilidade da produção ao processo industrial.
Temática 3: Alternativas na produção de proteínas animal	a) aquecimento global e mudanças climáticas; b) esgotamento de áreas agricultáveis; c) manejo sustentável e práticas agropecuárias com redução na emissão de poluentes e gases efeito estufa.

3. DA HABILITAÇÃO À PARTICIPAÇÃO NO EVENTO:

3.1 A participação no IFZ está aberta a todos os empreendedores, profissionais e estudantes dos cursos de graduação e pós-graduação (*lato e stricto sensu*) sendo estes prioritariamente das áreas de ciências agrárias e afins, tais como: zootecnia, medicina veterinária, agronomia, biologia, biotecnologia, agronegócio, engenharias agrícola, de produção, de biosistemas, de alimentos, entre outras. Cada grupo será composto entre 3 (três) a 5 (cinco) componentes, tendo pelo menos um *core member*.

3.2 *Core member* seria o participante desta área aplicada que compreende as ciências agrárias e afins.

3.3 Cada equipe poderá, se possível, conter os seguintes perfis:

3.3.1 Pelo menos uma pessoa do *Core Member* (Perfil Obrigatório).

3.3.2 Programador *web* ou *mobile* (Perfil Desejável);

3.3.3 *Designer: web designer*, produto, gráfico, moda (Perfil Desejável);

3.3.4 *Business* (Área de Negócios/Social Aplicada – administração, economia, contabilidade, marketing, publicidade e propaganda, etc).

3.3.5 O time deverá ser composto no mínimo por 2 perfis diferentes incluindo a presença do perfil obrigatório (*Core member*)

3.3.5 Os integrantes deverão ter 18 anos de idade completos, ou seja, nascidos a partir de 21/05/1999.

4. DISPONIBILIDADE DAS EQUIPES

4.1 Os participantes das equipes deverão ter disponibilidade para participar de todo o ciclo presencial do evento, entre os dias 22 a 24 de Maio de 2017.

4.2 Casos omissos e/ou exceções serão tratados pela Comissão Organizadora do IFZ / ZOOTECH2017, durante o processo e no dia do desafio.

5. DAS INSCRIÇÕES:

5.1 A adesão ao Desafio não ocorre em custo adicional aos participantes já inscritos ao evento ZOOTECH'17, caso prefiram se dedicar a essa atividade. Para tanto precisam encaminhar e-mail no atendimento@zootec2017.org.br e solicitar a mudança dos eventos previamente contratados para o IFZ, relacionando ainda os demais membros da equipe. Aos que se dedicarem somente ao Desafio IFZ será cobrada a taxa de inscrição referente ao IFZ vinculado no site do evento. O IFZ concorre com a programação do ZOOTECH' 17, não sendo possível ser realizado em combinação à programação geral do ZOOTECH'17.

5.2 As inscrições serão realizadas em área específica da plataforma do ZOOTECH 2017, no link <http://abz.org.br/zootec2017/>.

5.2 O formulário contempla a necessidade de preencher os dados dos integrantes e as temáticas do desafio atendido (ver item 2.2).

5.3 Será solicitado um vídeo de até 3 (três) minutos explicando a necessidade atendida e a solução proposta, descrevendo a ideia e o conceito do negócio pretendido, data limite de envio (30/04/2017).

5.4 O formulário de pré-inscrição não garante a participação no "IDEAS FOR ZOOTECH". Caso haja inscritos não selecionados, estes poderão optar por realizarem outras atividades dentro da programação do ZOOTECH 2017, reservadas as situações de vagas remanescentes nos workshops e simpósios ainda abertos. Do contrário, o inscrito poderá solicitar o reembolso do valor pago no IFZ.

5.5 Haverá uma pré-seleção classificando-se até 20 equipes para participarem do desafio presencial. O IFZ divulgará até 10/05/2017 a lista dos times selecionados para o Desafio.

5.6 A realização da inscrição implica na prévia e integral aceitação de todos os termos do presente Regulamento.

5.7 No dia 22/05/2017, os participantes deverão trazer os seguintes documentos em mãos:

5.7.1 Termo de adesão ao regulamento e voucher de inscrição;

5.7.2 Documento de identificação pessoal com foto: RG, CNH (ou Passaporte para estrangeiros).

6. DA PARTICIPAÇÃO NO EVENTO “IDEAS FOR ZOOTECH”:

6.1 Os participantes competirão em equipes formadas com no mínimo 3 (três) e no máximo 5 (cinco) integrantes como descritos no item 3.

6.2 Os grupos poderão trazer seus próprios equipamentos e materiais de apoio, caso julguem necessário. A organização do “IDEAS FOR ZOOTECH” não se responsabiliza por eventuais danos aos equipamentos pessoais ou materiais.

6.3 Cada grupo deverá apresentar apenas 1 (um) projeto ao final do “IDEAS FOR ZOOTECH”, segundo programação a ser entregue no início do Desafio e deverá ser composto por:

6.3.1 um breve descritivo da ideia, com descrição da tecnologia, modelo de negócios e de monetização;

6.3.2 realizar a apresentação em formato de pitch, com tempo máximo de 3 (três) minutos

6.4 Os projetos deverão ser aprimorados ao longo da duração do “IDEAS FOR ZOOTECH”, respeitando o horário limite de 17 horas do dia 24/05/2017, para que haja posterior avaliação dos projetos.

6.5 O participante não poderá, em hipótese alguma, desenvolver o projeto sozinho. Todos os projetos deverão ser desenvolvidos em equipe de 3 (três) a 5 (cinco) pessoas e perfil descrito no item 3.

-
- 6.6 O participante inscrito que não comparecer ao local designado para o desenvolvimento das atividades do “IDEAS FOR ZOOTECH” será desclassificado e, posteriormente, desqualificar a equipe se a mesma não atender ao critério descrito no item 05.
- 6.7 A organização não disponibilizará qualquer quantia para que os participantes adquiram itens ou insumos além dos especificados neste regulamento.
- 6.8 Desistências de participantes deverão ser informadas à organização do “IDEAS FOR ZOOTECH” imediatamente, para que outras equipes possam ser chamadas e ou outros membros possam ser acionados para reforçar as equipes.
- 6.9 Ao final do “IDEAS FOR ZOOTECH” caso uma equipe se apresente com menos de 03 representantes será desclassificada. “Caso haja desistências no decorrer das atividades do evento, a equipe que não tiver pelo menos 3 representantes para o seu pitch será desclassificada”.
- 6.10 A comissão organizadora do “IDEAS FOR ZOOTECH” indicará e selecionará mentores para acompanhar as equipes durante os dias do evento.

7. DOS CRITÉRIOS DE SELEÇÃO:

- 7.1 Os projetos terão como premissa ter aplicabilidade no Agronegócio Brasileiro.
- 7.2 Os projetos concluídos serão selecionados por uma Comissão Julgadora, levando-se em conta a criatividade, perfil da equipe, mínima viabilidade técnica e financeira, originalidade, utilidade prática e possibilidade de implementação.
- 7.3 Ao final do Desafio serão realizadas as bancas dos projetos, seguindo as orientações desse regulamento. Todos os grupos terão o tempo máximo de 3 (três) minutos para apresentar seus projetos perante a Comissão

Julgadora. Durante o Pitch, o grupo deverá descrever, conforme material a ser disponibilizado para as equipes:

- Qual é a ideia e como funciona;
- Inovação ao atender demandas do mercado;
- Resultados esperados;
- Limitações e potenciais implementações de melhoria;
- Formas de monetização e potencial econômico;
- Próximos passos do time (visão clara de futuro)

7.4 Todos os projetos serão avaliados pela Comissão Julgadora.

7.5 Não serão aceitos projetos de cunho político-partidário, de caráter ofensivo, com conteúdo sexual explícito, que violem a privacidade e a segurança do usuário final, da ABZ, do ZOOTEC, de membros da organização, de outros participantes do evento ou de empresas parceiras na realização do evento.

8. DO JULGAMENTO:

8.1 A comissão organizadora do “IDEAS FOR ZOOTEC” indicará avaliadores para integrar a banca de julgamento das aplicações tecnológicas.

8.2 A organização poderá, a seu exclusivo critério, aumentar o número de membros da Comissão Julgadora, caso a complexidade dos projetos realizados assim o demande.

8.3 As seis equipes finalistas (2 de cada grupo do Desafio) apresentarão seus Pitches finais na plenária de encerramento do ZOOTEC 2017. A Banca definirá os três melhores projetos que receberão uma premiação a ser divulgada até o final da plenária de encerramento e que será compatível com a sua colocação.

8.4 A decisão da Comissão Julgadora é soberana, não cabendo qualquer recurso.

8.5 Casos excepcionais serão decididos pela Comissão Julgadora em conjunto com a organização do “IDEAS FOR ZOOTECH”.

9. DA PREMIAÇÃO:

9.1 As 3 melhores equipes, independente do grupo, receberão:

Para o 1º lugar:

- Troféu IFZ + Certificado
- Vaga garantida no Hackathon Temático no UNICETEX em Pirassununga;
- Participação no Bootcamp imersivo;
- Prêmio surpresa 1 + Prêmio surpresa 2.

Para o 2o. lugar:

- Troféu IFZ + Certificado
- Vaga garantida no Hackathon Temático no UNICETEX em Pirassununga;
- Participação no Bootcamp imersivo;
- Prêmio surpresa 3.

Para o 3o lugar:

- Troféu IFZ + Certificado
- Vaga garantida no Hackathon Temático no UNICETEX em Pirassununga;
- Prêmio surpresa 4.

OBS: Demais premiações estão sendo previstas e a Comissão comunicará os participantes ao longo do evento.

10. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

- 10.1 As equipes participantes autorizam à organização do “IDEAS FOR ZOOTECH” e à Comissão Julgadora acesso a todo o projeto elaborado durante o evento para fins de avaliação, devendo permanecer em posse dos criadores, mas entregue quando solicitado.
- 10.2 Todos os participantes autorizam expressamente o UNICETEX e aos demais parceiros do evento a utilização do uso sua imagem, som e dados biográficos para materiais de divulgação e elaboração de vídeos institucionais ou de divulgação. Os participantes autorizam ainda a divulgação dos projetos desenvolvidos durante a competição.
- 10.3 Os projetos apresentados que não atenderem às exigências e/ou especificações serão desclassificados.
- 10.4 Casos excepcionais serão resolvidos pela Comissão Julgadora no que se referir à qualidade técnica e potencial inovador e, pela organização do “IDEAS FOR ZOOTECH”, quanto a questões administrativas.
- 10.5 O ato da inscrição implica na aceitação de todos os termos do presente Regulamento;
- 10.6 Esta ação independe de qualquer modalidade de sorteio, vale-brinde, concurso ou operação assemelhada, não estando, portanto, sujeita à autorização prévia estabelecida no artigo 1º da Lei Federal 5.768/71.

11. DA DESCLASSIFICAÇÃO

- 11.1 Será desclassificada a equipe que:
- a – Ferir os princípios de *fair play*.
 - b – Causar tumulto ou confusão durante o evento.
 - c – Copiar soluções já existentes.
 - d – Ausentar-se durante a competição (a equipe deverá manter no mínimo 2 competidores no local do evento).

e – Portar ou consumir bebida alcoólica ou entorpecentes durante o evento nas dependências do evento e arredores.

12. CONTATOS, DÚVIDAS E COMUNICAÇÃO

E-mail: contato@innobench.co

Telefone: (41) 99185-0707 (Whatsapp)

Página oficial do evento: <http://abz.org.br/zootec2017/>